



La Robótica es un recurso educativo muy atractivo, para mostrar los primeros pasos de la programación de una forma muy atractiva, lúdica y divertida. Con este recurso de Lego Education, los alumnos crean paso a paso unos robots que posteriormente van a motorizar y animar mediante programación. Las cajas contienen sensores simples y un motor que se conectan a sus ordenadores, y programan comportamientos con una herramienta simple y divertida para iniciarse en la robótica.

Ideal para contar historias y cuentos, para un aprendizaje colaborativo y participativo, aprender competencias no tecnológicas como lenguaje, ciencias sociales o historia.

Una vez que los alumnos han adquirido habilidad con el montaje y la programación, les proponemos retos que trabajen esas características, de forma que deban resolver problemas usando su creatividad y conocimiento. Los diseños de los robots son muy atractivos y eso ayuda a que los alumnos tengan una motivación extra para conseguir construir esos modelos y por supuesto, "dotarles de vida".

Objetivos:

- Desarrollar las capacidades de programación.
- Resolver retos planteados por las actividades y los docentes.
- Experimentar socialmente aspectos de negociación, cooperación y apoyo entre iguales.
- Desarrollar el lenguaje comunicativo mediante la expresión artística.
- Trabajar con las nuevas tecnologías aplicadas a la educación.
- Trabajar la creatividad y la imaginación.